

Angebote und ihr Bezug zum Lehrplan 21

Feuer & Flamme

Zyklus	Kompetenzbereich	Link
2	Tiere, Pflanzen und Lebensräume erkunden und erhalten	NMG 2.6.f,h
2	Stoffe, Energie und Bewegungen beschreiben, untersuchen und nutzen	NMG 3.2.c
3	Energieumwandlungen analysieren und reflektieren	NT 4.1.a

Natur rund ums Schulhaus

Zyklus	Kompetenzbereich	Link
2	Tiere, Pflanzen und Lebensräume erkunden und erhalten	NMG 2.1.a,c,d?,e?, NMG 2.4.e NMG 2.6.f,g,h

Do it yourself – vom Wald in die Stube

Zyklus	Kompetenzbereich	Link
3	Chemische Reaktionen erforschen Form und Raum Prozesse und Produkte	NT 3.3.b MA.2.A.3.g MA.2.C.1.I TTG.2.A.3.c TTG.2.C.1 TTG.2.D.1 TTG.2.E.1

Im Zwergenwald

Zyklus	Kompetenzbereich	Link
1	Tiere, Pflanzen und Lebensräume erkunden und erhalten Darstellen und Tanzen Phänomene der belebten und unbelebten Natur erforschen und erklären Prozesse und Produkte	NMG.2.6.a BS.3.A.1.a NMG.4.1.b BG.2.A.1

Faszination Wald

Zyklus	Kompetenzbereich	Link
1	Tiere, Pflanzen und Lebensräume erkunden und erhalten Spielen	NMG.2.1.a.b NMG.2.2.b NMG.2.3.a.b NMG.2.6.a BS.4.A.1.a.b
2	Tiere, Pflanzen und Lebensräume erkunden und erhalten Phänomene der belebten und unbelebten Natur erforschen und erklären	NMG.2.1.c.d.e NMG.2.2.c.d NMG.2.4.d.e.f NMG.2.6.g NMG.4.3.d

Unter unseren Füßen

Zyklus	Kompetenzbereich	Link
1	Tiere, Pflanzen und Lebensräume erkunden und erhalten	NMG.2.1.a.b NMG.2.2.a.b NMG.2.4.a.c NMG.2.6.a
2	Tiere, Pflanzen und Lebensräume erkunden und erhalten Phänomene der belebten und unbelebten Natur erforschen und erklären	NMG.2.1.c.d NMG.2.2.c.d NMG.2.4.d NMG.2.6.e.f NMG.4.3.d

Ein Tag am Bach

Zyklus	Kompetenzbereich	Link
1	Tiere, Pflanzen und Lebensräume erkunden und erhalten	NMG.2.1.a.b NMG.2.1.c.d.e NMG.2.2.a.b NMG.2.4.a.c NMG.2.6.a
2	Tiere, Pflanzen und Lebensräume erkunden und erhalten	NMG.2.2.c.d.e NMG.2.4.d NMG.2.6.f

Land Art – Kunst in der Natur

Zyklus	Kompetenzbereich	Link
1	Prozesse und Produkte	BG.2.A.1 BG.2.A.2.1b
2	Prozesse und Produkte	BG.2.A.1 BG.2.A.2.1c
3	Prozesse und Produkte	BG.2.A.1 BG.2.A.2.1f

Wilde Waldküche

Zyklus	Kompetenzbereich	Link
1	Tiere, Pflanzen und Lebensräume erkunden und erhalten	NMG.2.1.b
2	Tiere, Pflanzen und Lebensräume erkunden und erhalten	NMG.2.4.e NMG.2.6.g.h
3	Tiere, Pflanzen und Lebensräume erkunden und erhalten Ernährung und Gesundheit - Zusammenhänge verstehen und reflektiert handeln	NMG.2.6.g.h WAH.4.2.b

Naturfarben

Zyklus	Kompetenzbereich	Link
2	Prozesse und Produkte	BG.2.D.1.1b

Sinnesschule

Zyklus	Kompetenzbereich	Link
2	Phänomene der belebten und unbelebten Natur erforschen und erklären	NMG.4.1.d.f

Spurensuche

Zyklus	Kompetenzbereich	Link
1	Tiere, Pflanzen und Lebensräume erkunden und erhalten	NMG.2.1
2	Tiere, Pflanzen und Lebensräume erkunden und erhalten	NMG.2.1 NMG.2.4.d
3	Tiere, Pflanzen und Lebensräume erkunden und erhalten	NMG.2.5.f

Wald im Jahreslauf

Zyklus	Kompetenzbereich	Link
1	Tiere, Pflanzen und Lebensräume erkunden und erhalten Spielen	NMG.2.1.a.b NMG.2.2.b NMG.2.3.a.b NMG.2.6.a BS.4.A.1.a.b
2	Tiere, Pflanzen und Lebensräume erkunden und erhalten Phänomene der belebten und unbelebten Natur erforschen und erklären	NMG.2.1.c.d.e NMG.2.2.c.d NMG.2.4.f NMG.2.6.g NMG.4.3.d
3	Tiere, Pflanzen und Lebensräume erkunden und erhalten Ökosysteme erkunden	NMG.2.6.h NT.9.3

Wald beim Einnachten

Zyklus	Kompetenzbereich	Link
2	Spielen	BS.4.A.1.d
3	Spielen	BS.4.A.1.f

Morgenerwachen

Zyklus	Kompetenzbereich	Link
2	<p>Tiere, Pflanzen und Lebensräume erkunden und erhalten</p> <p>Die Schülerinnen und Schüler können die Artenvielfalt von Pflanzen und Tieren erkennen und sie kategorisieren.</p>	<p>NMG.2.1.c.d</p> <p>NMG.2.4.c.d</p>
3	<p>Tiere, Pflanzen und Lebensräume erkunden und erhalten</p> <p>Die Schülerinnen und Schüler können die Artenvielfalt von Pflanzen und Tieren erkennen und sie kategorisieren.</p>	<p>NMG.2.1.e</p> <p>NMG.2.4.f</p>

Mit dem Förster unterwegs

Zyklus	Kompetenzbereich	Link
2	Tiere, Pflanzen und Lebensräume erkunden und erhalten	<p>NMG.2.1.c.d.e</p> <p>NMG.2.2.c</p> <p>NMG.2.6.e.f.g</p>
3	<p>Tiere, Pflanzen und Lebensräume erkunden und erhalten</p> <p>Ökosysteme erkunden</p> <p>Märkte und Handel verstehen - über Geld nachdenken</p>	<p>NMG.2.6.h</p> <p>NT.9.3.a.b</p> <p>WAH.2.1.b</p>